

# Weekly Report

2013.10.28~2013.11.03

## 本周工作:

(Attic)

1、和小马哥、芯芯师姐一起讨论了 attic 的界面问题。最后决定用 html 和 css 取代 extjs 的自带的默认样式。我和芯芯师姐合作写出了个只基于 html 和 css 的最基本的 framework。后面的工作是把之前实现的具有各种功能和组件的 panel 挂到现在这个 framework 的对应的 div 里面。

2、开始进行图元属性与数据的绑定。与小马哥交流意见后，最终做成的效果是：

(1) 用户先进行数据的载入，沿用之前所实现的数据载入的向导，用户可通过填写 url 或者从本地上传数据文件进行文件的载入，载入后再选定数据的根以及指定数据每个维度的数据类型。

(2) 载入数据后，数据将以 table 的形式显示在 attic 主界面中。之后用户可将数据 table 中的任意一行拖拽到 binding 面板中，binding 面板就会按照数据的维度数量自动将这一行数据拆分 n 个 items，之后用户就可以单独拖动每个 item。

(3) 创建图元。从 objects\_panel 中拖拽想要创建的图元到 canvas\_panel 中，一个具有默认属性（比如半径、颜色、长宽高等）的图元就会在鼠标释放的位置创建。

(4) 双击图元，attributes\_panel 就会出现图元的所有可绑定的属性。以圆为例，双击圆后，attributes\_panel 会出现圆的所有可被绑定的属性：半径、颜色、x 轴的位置、y 轴的位置。其中对于每个属性，既可以直接输入数值，也可以通过拖拽 binding\_panel 中的 items 来绑定。比如 binding\_panel 中有一个 price/50 的 item，将它拖拽到“半径”属性中，圆的半径就会被设为 50。

## 下周工作:

1、数据绑定图元的功能基本已经实现。但是只是以圆这一个图元为例做出了一个示范性的只有基本功能的 demo。接下来要实现能对所有图元进行绑定。另外，图元的种类过少，应根据需要逐步添加。各个面板的外观样式也比较简陋，可以做进一步优化。

2、接下来要完成数据的 transformation 模块。这个模块解决的问题主要是数据具体是怎么跟图元的一个属性绑定的。比如一个字符串类型的数据，要绑定到圆的颜色这个属性上，就必须要做一些 transformation。具体的做法要和小马哥进行进一步的讨论。